



Mook Quick Sheets

Str	<input type="text"/>	Name			Archetype			Level			
Dex	<input type="text"/>	Initiative	<input type="text"/>	AC	<input type="text"/>	DCs	<input type="text"/>	Attack	<input type="text"/>	Damage	1d6 + <input type="text"/>
Con	<input type="text"/>	Max HP	<input type="text"/>	Saves	<input type="text"/>	Damage Reduction	<input type="text"/>	UAM	<input type="text"/>	Attacks Per Round	<input type="text"/>
Int	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Awareness / Bluff	<input type="text"/>	Diplomacy	<input type="text"/>	Intimidate / Perception	<input type="text"/>		
		Current HP	Temp HP	Speed	<input type="text"/>	Tracks					
Wis	<input type="text"/>			Cha	<input type="text"/>	Skills	Notes				

Str	<input type="text"/>	Name			Archetype			Level			
Dex	<input type="text"/>	Initiative	<input type="text"/>	AC	<input type="text"/>	DCs	<input type="text"/>	Attack	<input type="text"/>	Damage	1d6 + <input type="text"/>
Con	<input type="text"/>	Max HP	<input type="text"/>	Saves	<input type="text"/>	Damage Reduction	<input type="text"/>	UAM	<input type="text"/>	Attacks Per Round	<input type="text"/>
Int	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Awareness / Bluff	<input type="text"/>	Diplomacy	<input type="text"/>	Intimidate / Perception	<input type="text"/>		
		Current HP	Temp HP	Speed	<input type="text"/>	Tracks					
Wis	<input type="text"/>			Cha	<input type="text"/>	Skills	Notes				

Str	<input type="text"/>	Name			Archetype			Level			
Dex	<input type="text"/>	Initiative	<input type="text"/>	AC	<input type="text"/>	DCs	<input type="text"/>	Attack	<input type="text"/>	Damage	1d6 + <input type="text"/>
Con	<input type="text"/>	Max HP	<input type="text"/>	Saves	<input type="text"/>	Damage Reduction	<input type="text"/>	UAM	<input type="text"/>	Attacks Per Round	<input type="text"/>
Int	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Awareness / Bluff	<input type="text"/>	Diplomacy	<input type="text"/>	Intimidate / Perception	<input type="text"/>		
		Current HP	Temp HP	Speed	<input type="text"/>	Tracks					
Wis	<input type="text"/>			Cha	<input type="text"/>	Skills	Notes				